

WNIOSEK O PRZYJĘCIE DZIECKA NA OBIADY

Imię i nazwisko dzieckaKlasa.....

Adres zamieszkania

Telefon kontaktowy: matki....., ojca:.....

Zobowiązuję się do regularnego i terminowego uiszczania opłaty za obiady.

Zapoznałem się z regulaminem świetlicy i stołówki.

(podpis rodzica)

.....
Część dla rodzica – proszę odciąć i zachować poniższe informacje.

Nieobecność zgłaszana jest do wychowawcy świetlicy najpóźniej do godziny 09.00 pierwszego dnia nieobecności.

Opłaty należy uiszczać do 12 dnia każdego miesiąca w godz. 11.30 – 13.00 u intendenta (przy stołówce), a przelew na konto do 10 dnia miesiąca. W tytule przelewu należy umieścić:

- imię, nazwisko dziecka,

- określenie za jaki miesiąc dokonana jest wpłata.

Nr konta, na które można wpłacać pieniądze za obiady): BS Gniezno Nr 47 9065 0006 0000 0000 4301 0001

W razie odliczeń spowodowanych zgłoszoną nieobecnością rodzic jest zobowiązany ustalić wysokość kwoty z intendentką bądź kierownikiem świetlicy. Nieuzasadnione odliczenia nie będą honorowane.

WNIOSEK O PRZYJĘCIE DZIECKA NA OBIADY

Imię i nazwisko dzieckaKlasa.....

Adres zamieszkania

Telefon kontaktowy: matki....., ojca:.....

Zobowiązuję się do regularnego i terminowego uiszczania opłaty za obiady.

Zapoznałem się z regulaminem świetlicy i stołówki.

(podpis rodzica)

.....
Część dla rodzica – proszę odciąć i zachować poniższe informacje.

Nieobecność zgłaszana jest do wychowawcy świetlicy najpóźniej do godziny 09.00 pierwszego dnia nieobecności.

Opłaty należy uiszczać do 12 dnia każdego miesiąca w godz. 11.30 – 13.00 u intendenta (przy stołówce), a przelew na konto do 10 dnia miesiąca. W tytule przelewu należy umieścić:

- imię, nazwisko dziecka,

- określenie za jaki miesiąc dokonana jest wpłata.

Nr konta, na które można wpłacać pieniądze za obiady): BS Gniezno Nr 47 9065 0006 0000 0000 4301 0001

W razie odliczeń spowodowanych zgłoszoną nieobecnością rodzic jest zobowiązany ustalić wysokość kwoty z intendentką bądź kierownikiem świetlicy. Nieuzasadnione odliczenia nie będą honorowane.